



Файл		
	Новый	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
	Новый из шаблона...	Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N
	Открыть...	Ctrl+O / ⌘O
	Импорт...	Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I
	Вернуть	Ctrl+R / ⌘R
	Показать в Проводнике / Finder / Диспетчере файлов	FI
	Сохранить	Ctrl+S / ⌘S
	Сохранить как...	Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S
	Заккрыть	Ctrl+W / ⌘W
	Экспорт растрового изображения...	XB
	Быстрый SVG экспорт...	XS
	Экспорт в PDF...	XD
	Предпросмотр перед печатью	Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P
	Печать...	Ctrl+P / ⌘P
	Печать текущего просмотра...	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
	Окно печати...	Ctrl+Alt+Shift+P / ⌘⌥⇧P
	Quit	Ctrl+Q / ⌘Q

Просмотр		
Масштаб		
	Приблизить	+ = Ctrl++ / ⌘+
	Отдалить	- Ctrl+- / ⌘-
	Автоматическое масштабирование	ZA
	Увеличить до выделения	ZS
	Предыдущий просмотр	ZV
	Увеличение окна	ZW
	Масштаб панорамирования	ZP

Просмотр		
	Режим черновика	DF
	Типы линий, оптимизированные для экрана	NL
	Сглаживание	NT
	Сетка	GR
	Отключить изометрическую сетку	JO
	Верхняя проекция	JT
	Правая проекция	JR
	Левая проекция	JL
	Список слоёв	GY
	Список блоков	GB
	Список просмотров	GV
	Редактор свойств	GP
	Фильтр выделения	GF
	Обзор библиотеки	GL
	Командная строка	GM
	Отображение буфера обмена	GC
	Панель состояния	GS
	Сфокусироваться на командной строке	Space Ctrl+M / ⌘M
	Фокус на панели инструментов	Ctrl+Space / ⌘Space ^⇧Space
	Отобразить расстояние/угол	F8

Просмотр Наложения		
	Направление	VD
	Порядок	VO
	Начальная точка	VS

Правка		
	Отменить [-]	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	Вернуть [-]	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
	Удалить	Del Backspace ER
	Вырезать	Ctrl+X / ⌘X
	Вырезать с привязкой	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
	Копировать	Ctrl+C / ⌘C CP
	Копировать с привязкой	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
	Вставить	Ctrl+V / ⌘V PS
	Вставить вдоль объекта	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
	Дублировать	DP
	Найти/Заменить...	Ctrl+F / ⌘F RP
	Подмена шрифтов...	FF
	Масштабировать высоты текста...	MG
	Преобразовать чертёжную единицу	CU
	Левый клик	Ctrl+Return / ⌘Return
	Уйти	Esc
	Сброс/Ожидание	QQ
	Предпочтения чертежа...	Ctrl+I / ⌘I
	Предпочтения программы...	Ctrl+, / ⌘,
Быстрая модификация		
	Переместить влево	←
	Переместить вправо	→
	Переместить вверх	↑
	Переместить вниз	↓
	Вращать против часовой стрелки	F5
	Повернуть по часовой стрелке	F6

Выделение		
	Отменить выбор всех объектов	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
	Выделить все	TA Ctrl+A / ⌘A
	Выбрать просмотр	TV
	Инвертировать выделение	TI
	Выделить прямоугольную область или отменить её выделение	TR TW
	Выделить многоугольник/снять с него выделение	TP
	Выбрать контур	TC
	Выделить объекты секущей или снять выделение	TX
	Выделить слой (отменить выделение)	TL
Разное		
Выделение		
	Обработчиком...	TH
	По цвету	TF
	Выбрать следующий объект	>
	Выбрать предыдущий объект	<
	Помните о выборе	TS
	Выбор использования	TU
Информация		
	Положение	IO
	Относительная позиция	IV
	Полярная позиция	IL
	Относительная полярная позиция	IT
	Расстояние от точки до точки	IP
	Расстояние от объекта до точки	IE
	Расстояние от объекта до объекта	IN
	Угол	IA
	Общая длина выделения	IS
	Площадь многоугольника	IR
	Площадь дуги/окружности/эллипса	IC
	Область полилинии	II

Начертить		
Точка		
	Одиночная точка	PO
	<i>N точек на линии</i>	<i>PN</i>
	<i>Точки MxN</i>	<i>PM</i>
Линия		
	Линия по 2 точкам	LI
	Линия по углу	LA
	Горизонтальная линия	LH
	Вертикальная линия	LV
	Угловая биссектриса	LB
	Параллельная (с расстоянием)	LP PA
	Параллельная (через точку)	LG
	Касательная (точка, окружность)	LT1
	Касательная (две окружности)	LT2
	Ортогональная/Касательная	LN
	Относительный угол	LR
	Ортогональная	LO
	Произвольная линия (кривая)	LF
Сплайн		
	Сплайн (контрольные точки)	SP
	<i>Сплайн (подгонка точек)</i>	<i>SL</i>
	<i>Вставить подходящую точку</i>	<i>NI</i>
	<i>Добавить точку(и) подгонки</i>	<i>NA</i>
	<i>Удалить подходящую точку</i>	<i>NR</i>
	<i>Упростить</i>	<i>NP</i>
Разное		
Черчение		
	Горизонтальная линия конструкции	XH
	Вертикальная линия конструкции	XV
	Осевой крест	CS
	Счётчик	C12
	Текст вдоль объекта	TG
Полка-выноска с выравниванием по тексту		2T
Полка-выноска из выделенного текста		T2L
	Ящичное соединение по 2 точкам	LJ
Символ разрыва ломаной из 2 точек		S3
Draw Fms Lanes		PF

Начертить		
Дуга		
	По центру, точке и углам	AR
	По 2 точкам и радиусу	AD
	По 2 точкам и углу	A2
	По 2 точкам и длине	AL
	По 2 точкам и высоте	АН
	По 3 точкам	A3
	Концентрический (с расстоянием)	AC
	Концентрический (через точку)	AG
	Связанный по касательной	AN
	По касательной, точке, радиусу	AT
Окружность		
	По центру и точке	CI
	По центру и радиусу	CR
	По центру и диаметру	CA
	По 2 точкам и радиусу	CD
	По 2 точкам	C2
	По 3 точкам	C3
	Концентрическая (с расстоянием)	CC
	Концентрическая (через точку)	CG
	По 2 касательным и 2 точкам	CT1
	По касательной, точке, радиусу	CTP
	По 2 касательным и точке	CT2
	По 2 касательным и радиусу	CTR
	По 3 касательным	CT3

Начертить		
Эллипс		
	Эллипс по центру, точке, отношению	EP
	Дуга эллипса	EA
	Эллипс с радиусами	EI
	Эллипс с диаметрами	ED
	Параллельная кривая (с расстоянием)	EC
	Параллельная кривая (через точку)	EG
	<i>Вписано в Четырёхугольник</i>	<i>EQ</i>
Ломаная		
	Начертить ломаную	PL
	<i>Ломаная из сегментов</i>	<i>OG</i>
	<i>Ломаная из выделения</i>	<i>OC</i>
	<i>Частичная ломаная вдоль выделения</i>	<i>OL</i>
	<i>Вставить узел</i>	<i>OA OI</i>
	<i>Присоединить узел(узлы)</i>	<i>OP</i>
	<i>Удалить узел(узлы)</i>	<i>OD</i>
	<i>Удаление узлов между двумя узлами</i>	<i>OB</i>
	<i>Усечь сегменты</i>	<i>OT</i>
	<i>Перенести начальную точку</i>	<i>OR</i>
	<i>Изменить тип сегмента</i>	<i>OX</i>
	<i>Смещение</i>	<i>OQ</i>
	<i>Морфинг</i>	<i>OM</i>
	<i>Булевы операции</i>	<i>OW</i>
	<i>Упростить</i>	<i>OS</i>
	<i>Нормализовать ломаные</i>	<i>ON</i>
	<i>Вставка узлов на самопересечениях</i>	<i>OV</i>
	<i>Логически закрытые ломаные</i>	<i>OE</i>
	<i>Логически открытые ломаные</i>	<i>OJ</i>

Начертить		
	<i>Кольцо</i>	<i>RI</i>
	<i>Wipeout</i>	<i>WP</i>
	Текст...	TE
	Вставить растровое изображение...	IM
Фигура		
	Прямоугольник	RE
	Прямоугольник с заданным размером	RS
	<i>Прямоугольник (3 балла)</i>	<i>R3</i>
	Многоугольник (по центру и углу)	PG1 HC
	Многоугольник (по 2 точкам стороны)	PG2 HP
	Многоугольник (по центру и стороне)	PG3
	Многоугольник (по стороне и стороне)	PG4
	<i>Звезда</i>	<i>PT</i>
Штриховка		
	Штриховка из выделения...	HA
	<i>Штриховка из сегментов...</i>	<i>HS</i>
Видовой экран		
	<i>Добавить видовой экран</i>	<i>VT</i>
	<i>Управление слоями видового экрана...</i>	<i>VY</i>
Размер		
	Выровненный	DA
	С поворотом (линейный)	DL
	Горизонтальный	DH
	Вертикальный	DV
	<i>Базовая линия</i>	<i>DB</i>
	<i>Продолжить</i>	<i>DC</i>
Ордината (X/Y)		DO
	Полка-выноска	DE LD
	<i>Датум</i>	<i>DT</i>
	<i>Толерантность...</i>	<i>TO</i>
	Радиальный	DR
	Диаметральный	DD
	Угловой	DN
	<i>Длина дуги</i>	<i>DG</i>
	Сбросить положение метки	DS
	<i>Удаление переопределений стиля</i>	<i>DX</i>

Модификация		
	Переместить / Копировать	MV
	Вращение	RO
	Масштаб	SZ
	Отразить	MI
	Отобразить по горизонтали	FH
	Отобразить по вертикали	FV
	Перемещение и вращение	MR
	Вращать вокруг двух центров	R2
	Выровнять точки привязки	AE
	Выравнивание	MA
	Смещение (с расстоянием)	OF
	Сместить (через точку)	OH
	Усечь	RM XT
	Усечь оба	TM
	Удлинить/Укоротить	LE
	Вытянуть	SS
	Зажать к прямоугольнику	CLR
	Фаска/скос	CH
	Округление	RN
	Разделить	DI
	Разделить объекты	MS
	Разломать сегмент	D2
	Ручное разбиение	B2
	Автоусечение	AX
	Создать зазор	D3
	Наоборот	RV
	Редактировать текст	MT
	Редактировать Допуск	ML
	Изменить штриховку	MH
	Разнести	XP
	Художник по не подвижности	PI

Модификация		
Порядок черчения		
	На передний план	MF
	На задний план	MB
	Изменить порядок	MO
	Упорядочить соединённые объекты	MC
Обнаружение		
	Обнаружить дубликаты	MD
	Обнаружить объекты нулевой длины	MZ
Проекция		
	Ортогональная проекция (цилиндрическая)	PR
	Изометрическая проекция	PJ
	Изометрическая проекция (цилиндрическая)	PC
	Преобразование матрицы	MX
Блок		
	Разнести	XP
	Переключить видимость	BV
	Показать все блоки	BS
	Скрыть все блоки	BH
	Добавить пустой блок...	BA
	Создать блок из выделения	BC
	Добавить блок макета...	BL
Удалить блок		BR
	Очистка неиспользуемых блоков	BP
	Переименовать блок	BN
	Редактировать блок	BE
	Редактировать блок из привязки	BD
	Редактирование блока на месте	BB
	Дублировать блок	BY
	Вернуться к основному чертежу	EM
	Выделить привязки блока	BK
	Снять выделение с привязок блока	BX
	Вставить блок	BI
	Создать элемент библиотеки	BT
Атрибуты		
	Определить атрибут блока	UA
	Синхронизировать атрибуты	UY

Слой		
	Переключить видимость	YV
	Переключить статус заморозки	YF
	Переключить состояние блокировки	YL
	Показать только активные	YO
	Показать все слои	YS
	Скрыть все слои	YH
	Разморозить все слои	YW
	Заморозить все слои	YZ
	Заблокировать все слои	YK
	Разблокировать все слои	YN
	Добавить слой...	YA
	Добавить подслой...	YU
	Установить родительский слой...	YX
	Создать слой из выделения...	YT
	Переместить выделение на текущий слой	YJ
	Дублировать слой...	YY
	Удалить слой(и)	YR
	Очистить неиспользуемые слои	YP
	Редактировать слой...	YE
	Выделить объекты слоя	YC
	Отменить выделение объектов слоя	YD
Состояния слоёв		
Добавить...		YM
Окно		
	Закрыть все	Ctrl+Shift+W / ⌘ ⌘W
	Следующий	Ctrl+Right / ⌘ Right Ctrl+PgUp / ⌘ PgUp
	Предыдущий	Ctrl+Left / ⌘ Left Ctrl+PgDown / ⌘ PgDown
	Полноэкранный	Ctrl+Shift+F / ⌘ ⌘F
Разное		
Разработка		
	Оболочка сценария	GE
	Запустить сценарий	XC

Прилипание		
	Свободно	SF
	Сетка	SG
	Конец	SE
	На объект	ST
	Перпендикуляр	SU
	По касательной	SB
	Центр	SC
	Привязка	SR
	Середина	SM
	Ручная середина	SN
	Расстояние	SD
	Ручное расстояние	SH
	Пересечение	SI
	Ручное пересечение	SY
	Авто	SA
	Координата	SX
	Полярная координата	SO
	X/Y из точек	PX
	Y/X из точек	PY
	Центр выделения	SK
	Ограничения отключены	EN
	Ограничить ортогонально	EO
	Ограничить горизонтально	EH
	Ограничить вертикально	EV
	Ограничить угол или длину	EL
	Установить относительный ноль	RZ
	Вкл. относительный ноль	RL
	Заблокировать прилипание	SQ