



Fichier		
	Nouveau	Ctrl+N / ⌘N Ctrl+T / ⌘T
	Nouveau à partir du Modèle...	Ctrl+Maj+N / ⇧⌘N
	Ouvrir...	Ctrl+O / ⌘O
	Importer...	Ctrl+Maj+I / ⇧⌘I
	Revenir	Ctrl+R / ⌘R
	Afficher dans l'Explorateur / Finder / Gestionnaire de fichiers	FI
	Enregistrer	Ctrl+S / ⌘S
	Enregistrer sous...	Ctrl+Maj+S / ⇧⌘S
	Fermer	Ctrl+W / ⌘W
	Exporter en bitmap...	XB
	Exportation SVG rapide...	XS
	Exportation PDF...	XD
	Aperçu avant impression	Ctrl+Maj+P / ⇧⌘P
	Imprimer...	Ctrl+P / ⌘P
	Imprimer affichage courant...	Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P
	Imprimer une fenêtre...	Ctrl+Alt+Maj+P / ⌘⌥⇧P
	Quit	Ctrl+Q / ⌘Q

Affichage		
Zoom		
	Zoom avant	+   = Ctrl++ / ⌘+
	Zoom arrière	- Ctrl+- / ⌘-
	Zoom automatique	ZA
	Zoom sur la sélection	ZS
	Affichage précédent	ZV
	Zoom sur zone	ZW
	Zoom panoramique	ZP

Affichage		
	Mode Brouillon	DF
	Types de lignes pour écran	NL
	Antialiasing	NT
	Grille	GR
	Désactiver grille isométrique	JO
	Projection supérieure	JT
	Projection droit	JR
	Projection gauche	JL
	Liste des calques	GY
	Liste des blocs	GB
	Liste des affichages	GV
	Éditeur de propriétés	GP
	Filtre de sélection	GF
	Explorateur de la bibliothèque	GL
	Ligne de commande	GM
	Presse-papiers	GC
	Barre d'état	GS
	Curseur dans la ligne de commande	Espace Ctrl+M / ⌘M
	Focus sur la barre d'outils des options	Ctrl+Espace / ⌘Space
	Curseur dans la matrice des outils	Ctrl+Maj+Espace ⇧⇧Space
	Afficher distance/angle	F8

Affichage		
Superpositions		
	Direction	VD
	Ordre	VO
	Point de départ	VS

Édition		
	Annuler [-]	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	Rétablir [-]	Ctrl+Maj+Z / ⇧⌘Z UU
	Supprimer	Del Retour arrière ER
	Couper	Ctrl+X / ⌘X
	Couper avec référence	Ctrl+Maj+X / ⇧⌘X RT
	Copier	Ctrl+C / ⌘C CP
	Copier avec référence	Ctrl+Maj+C / ⇧⌘C RC
	Coller	Ctrl+V / ⌘V PS
	Coller le long de l'entité	Ctrl+Maj+V / ⇧⌘V PE
	Dupliquer	DP
	Rechercher / Remplacer...	Ctrl+F / ⌘F RP
	Substituer les polices...	FF
	Échelle hauteur du texte...	MG
	Convertir unité de dessin	CU
	Clic gauche	Ctrl+Return / ⌘Return
	Échappement	Esc
	Réinitialisé	QQ
	Préférences de dessin...	Ctrl+I / ⌘I
	Préférences d'application...	Ctrl+, / ⌘,

Modification rapide		
	Déplacer vers la gauche	←
	Déplacer vers la Droite	→
	Déplacer vers le haut	↑
	Déplacer vers le bas	↓
	Rotation sens anti-horaire	F5
	Tourner dans le sens horaire	F6

Sélectionner		
	Tout désélectionner	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Maj+A / ⇧⌘A
	Tout sélectionner	TA Ctrl+A / ⌘A
	Sélectionner affichage	TV
	Inverser la sélection	TI
	(Dé-)sélectionner une zone rectangulaire	TR   TW
	(Dé-)sélectionner Polygone	TP
	(Dé-)sélectionner contour	TC
	(Dé)sélectionner des entités intersectées	TX
	(Dé-)sélectionner calque	TL

Divers		
Sélection		
	Par poignée...	TH
	Par couleur	TF
	Sélectionner l'entité suivante	>
	Sélectionner l'entité précédente	<
	Mémoriser la sélection	TS
	Utiliser la sélection	TU

Infos		
	Position	IO
	Position relative	IV
	Position polaire	IL
	Position polaire relative	IT
	Distance d'un point à un point	IP
	Distance d'une entité à un point	IE
	Distance d'une entité à une entité	IN
	Angle	IA
	Longueur totale de la sélection	IS
	Aire polygonale	IR
	Aire cercle/arc/ellipse	IC
	Polyline area	II

Dessin		
Point		
 Point	PO	
 <i>N points sur une ligne</i>	PN	
 <i>Points MxN</i>	PM	
Ligne		
 Ligne de 2 points	LI	
 Ligne d'angle	LA	
 Ligne horizontale	LH	
 Ligne verticale	LV	
 Bissectrice d'un angle	LB	
 Parallèle (avec la distance)	LP   PA	
 Parallèle (par point)	LG	
 Tangente (point, cercle)	LT1	
 Tangente (deux cercles)	LT2	
 Orthogonale / tangentielle	LN	
 Angle relatif	LR	
 Orthogonale	LO	
 Ligne à main levée	LF	
Spline		
 Spline (sommets de contrôle)	SP	
 <i>Spline (points d'ajustement)</i>	SL	
 <i>Insérer point ajustement</i>	NI	
 <i>Appliquer le(s) point(s) d'ajustement</i>	NA	
 <i>Supprimer point ajustement</i>	NR	
 <i>Simplifier</i>	NP	
Divers		
Dessin		
 Ligne de construction horizontale	XH	
 Ligne de construction verticale	XV	
 Croix de centre	CS	
 Compteur	C12	
 Texte le long de l'objet	TG	
Repère aligné sur le texte	2T	
Repère du texte sélectionné	T2L	
 Assemblage à queue droite à partir de 2 points	LJ	
Polyline symbole de rupture à partir de 2 points	S3	
Tirage au sort Fms Lanes	PF	

Dessin		
Arc		
 Centre, point, angles	AR	
 2 points et rayon	AD	
 2 points et l'angle	A2	
 2 points et longueur	AL	
 2 points et hauteur	AH	
 3 points	A3	
 Concentrique (distance)	AC	
 Concentrique (par un point)	AG	
 Relié tangentiellement	AN	
 Tangente, point, rayon	AT	
Cercle		
 Centre, point	CI	
 Centre, rayon	CR	
 Centre, diamètre	CA	
 2 points et rayon	CD	
 2 points	C2	
 3 points	C3	
 Concentrique (distance)	CC	
 Concentrique (par un point)	CG	
 Tangente et 2 points	CT1	
 Tangente, point, rayon	CTP	
 2 tangentes et point	CT2	
 2 tangentes et rayon	CTR	
 3 tangentes	CT3	

Dessin		
Ellipse		
 Ellipse (centre, point, ratio)	EP	
 Arc elliptique	EA	
 Ellipse avec rayons	EI	
 Ellipse avec diamètres	ED	
 Courbe parallèle (distance)	EC	
 Courbe parallèle (par un point)	EG	
 <i>Inscrite dans quadrilatère</i>	EQ	
Polyligne		
 Dessinez polyligne	PL	
 <i>Polyligne à partir des segments</i>	OG	
 <i>Polyligne à partir de la sélection</i>	OC	
 <i>Polyligne le long de sélection</i>	OL	
 <i>Insérer noeud</i>	OA   OI	
 <i>Ajouter des noeud(s)</i>	OP	
 <i>Supprimer noeud</i>	OD	
 <i>Supprimer noeuds entre deux noeuds</i>	OB	
 <i>Ajuster segments</i>	OT	
 <i>Repositionner point de départ</i>	OR	
 <i>Modifier type de segment</i>	OX	
 <i>Offset</i>	OQ	
 <i>Transformer</i>	OM	
 <i>Opérations booléennes</i>	OW	
 <i>Simplifier</i>	OS	
 <i>Normaliser polygones</i>	ON	
 <i>Insérer des noeuds aux auto-intersections</i>	OV	
 <i>Fermer polygones logiquement</i>	OE	
 <i>Ouvrir polygones logiquement</i>	OJ	

Dessin		
 Anneau	RI	
 <i>Objet de nettoyage</i>	WP	
 Texte...	TE	
 Insérer Bitmap...	IM	
Forme		
 Rectangle	RE	
 Rectangle (taille)	RS	
 <i>Rectangle (3 points)</i>	R3	
 Polygone (centre, point)	PG1   HC	
 Polygone (deux points d'angle)	PG2   HP	
 Polygone (centre, côté)	PG3	
 Polygone (côté, côté)	PG4	
 Étoile	PT	
Hachure		
 Hachure de sélection...	HA	
 <i>Hachure de segments...</i>	HS	
Fenêtre de présentation		
 <i>Ajouter fenêtre de présentation</i>	VT	
 <i>Gérer les calques de la fenêtre de présentation...</i>	VY	
Cotation		
 Alignée	DA	
 Linéaire	DL	
 Horizontale	DH	
 Verticale	DV	
 <i>Ligne de base</i>	DB	
 <i>Continuer</i>	DC	
Ordonnée (X/Y)	DO	
 Repère	DE   LD	
 <i>Identificateur de référence</i>	DT	
 <i>Tolérance...</i>	TO	
 Radial	DR	
 Diamétrale	DD	
 Angulaire	DN	
 <i>Longueur d'arc</i>	DG	
 Réinitialiser position de l'étiquette	DS	
 <i>Supprimer les surcharges de style</i>	DX	

Modifier		
	Déplacer/Copier	MV
	Rotation	RO
	Echelle	SZ
	Symétrie	MI
	Retourner horizontalement	FH
	Retourner verticalement	FV
	Déplacement et rotation	MR
	Double rotation	R2
	Alignez les points de référence	AE
	Aligner	MA
	Décaler (distance)	OF
	Décaler (par point)	OH
	Ajuster	RM   XT
	Ajuster les deux	TM
	Allonger / raccourcir	LE
	Etirer	SS
	Rectangle de découpage	CLR
	Chanfrein	CH
	Arrondir	RN
	Division	DI
	Divisé entités	MS
	Suppression de segments	D2
	Découpe un segment manuellement	B2
	Ajustement automatique	AX
	Écart de rupture	D3
	Inverse	RV
	Éditer le texte	MT
	Modifier une tolérance	ML
	Éditer hachure	MH
	Décomposer	XP
	Peintre de propriété	PI

Modifier		
<b>Ordre</b>		
	Amener au premier plan	MF
	Placer en arrière plan	MB
	Réordonner	MO
	Ordre des objets connectés	MC
<b>Détection</b>		
	Détection des doublons	MD
	Détection des éléments de longueur zéro	MZ
<b>Projection</b>		
	Projection orthographique (cylindrique)	PR
	Projection isométrique	PJ
	Projection isométrique (cylindrique)	PC
	Transformation de la matrice	MX
<b>Bloc</b>		
	Décomposer	XP
	Basculer la visibilité	BV
	Afficher tous les blocs	BS
	Masquer tous les blocs	BH
	Ajouter Bloc...	BA
	Créer un bloc à partir de la sélection	BC
	Ajouter bloc de présentation...	BL
	Supprimer bloc	BR
	Supprimer les blocs inutilisés	BP
	Renommer Bloc	BN
	Modifier bloc	BE
	Modifier le bloc à partir d'une référence	BD
	Modifier le bloc sur place	BB
	Dupliquer le bloc	BY
	Retour au dessin principal	EM
	Sélectionner références de bloc	BK
	Désélectionnez références de bloc	BX
	Insérer bloc	BI
	Créer élément de bibliothèque	BT
<b>Attributs</b>		
	Définir attribut de bloc	UA
	Synchroniser les attributs	UY

Calque		
	Permuter visibilité	YV
	Permuter l'état gelé	YF
	Permuter verrou	YL
	Afficher uniquement de l'actif	YO
	Afficher tous les calques	YS
	Masquer tous les calques	YH
	Dégeler tous les calques	YW
	Geler tous les calques	YZ
	Verrouiller tous les calques	YK
	Déverrouiller tous les calques	YN
	Ajouter un calque...	YA
	Ajouter sous-calque...	YU
	Définir le calque supérieure...	YX
	Créer un calque à partir de la sélection...	YT
	Déplacer la sélection sur le calque actuel	YJ
	Dupliquer le calque...	YY
	Supprimer calque(s)	YR
	Supprimer les calques inutilisés	YP
	Modifier le calque...	YE
	Sélectionner entités de calque	YC
	Désélectionner entités de calque	YD
<b>État des calques</b>		
	Ajouter...	YM
<b>Fenêtre</b>		
	Fermer tout	Ctrl+Maj+W / ⌘⌘W
	Suivant	Ctrl+Right / ⌘Right Ctrl+PgUp / ⌘PgUp
	Précédent	Ctrl+Left / ⌘Left Ctrl+PgDown / ⌘PgDown
	Plein écran	Ctrl+Maj+F / ⌘⌘F
<b>Divers</b>		
<b>Développement</b>		
	Shell Script	GE
	Lancer Script	XC

Accrochage		
	Libre	SF
	Grille	SG
	Fin	SE
	À l'entité	ST
	Perpendiculaire	SU
	Tangentiel	SB
	Centrer	SC
	Référence	SR
	Milieu	SM
	Milieu manuelle	SN
	Distance	SD
	Distance manuellement	SH
	Intersection	SI
	Intersection manuelle	SY
	Automatique	SA
	Coordonnée	SX
	Coordonnée polaire	SO
	X/Y de la position	PX
	Y/X de la position	PY
	Centre de sélection	SK
	Aucune restriction	EN
	Restreindre orthogonalement	EO
	Restreindre horizontalement	EH
	Restreindre verticalement	EV
	Limiter longueur ou angle	EL
	Définir le point zéro relatif	RZ
	Verrouiller le zéro relatif	RL
	Verrouiller accrochage	SQ