

Datei	
	Neu Strg+N / ⌘N Strg+T / ⌘T
	Neu von Vorlage... Strg+Umschalt+N / ⌘N
	Öffnen... Strg+O / ⌘O
	Importieren... Strg+Umschalt+I / ⌘I
	Neu laden Strg+R / ⌘R
<i>Im Explorer / Finder / Dateimanager anzeigen FI</i>	
	Speichern Strg+S / ⌘S
	Speichern unter... Strg+Umschalt+S / ⌘S
	Schliessen Strg+W / ⌘W
	Bitmap Export... XB
	SVG Schnellexport... XS
	PDF Export... XD
	Druckvorschau Strg+Umschalt+P / ⌘P
	Drucken... Strg+P / ⌘P
	Aktuelle Ansicht drucken... Strg+Alt+P / ⌘P
	Fenster drucken... Strg+Alt+Umschalt+P / ⌘P
	Quit Strg+Q / ⌘Q

Ansicht	
Zoom	
	Ansicht vergrößern + = Strg++ / ⌘+
	Ansicht verkleinern - Strg+- / ⌘-
	Auto Ansicht ZA
	Ansicht auf Selektion ZS
	Vorherige Ansicht ZV
	Fenster Zoom ZW
	Ansicht verschieben ZP

Ansicht	
	Entwurfsansicht DF
	Bildschirmbasierte Linientypen NL
	Kantenglättung (Antialiasing) NT
	Raster GR
	Isometrisches Raster aus JO
	Projektion von oben JT
	Rechte Projektion JR
	Linke Projektion JL
	Layerliste GY
	Blockliste GB
	Ansichtsliste GV
	Eigenschafteneditor GP
	Selektionsfilter GF
	Bibliotheksbrowser GL
	Kommandozeile GM
	Zwischenablagenanzeige GC
	Statuszeile GS
	Fokus auf Eingabezeile Leertaste Strg+M / ⌘M
	Fokus auf Optionenwerkzeugleiste Strg+Leertaste / ^Space
	Fokus auf Werkzeugmatrix Strg+Umschalt+Leertaste ^⌘Space
	Distanz/Winkel anzeigen F8

Ansicht	
Überlagerungen	
	Richtung VD
	Reihenfolge VO
	Startpunkt VS

Bearbeiten	
	Rückgängig [-] Strg+Z / ⌘Z OO
	Wiederherstellen [-] Strg+Umschalt+Z / ⌘Z UU
	Löschen Entf Rücktaste ER
	Ausschneiden Strg+X / ⌘X
	Ausschneiden mit Referenzpunkt Strg+Umschalt+X / ⌘X RT
	Kopieren Strg+C / ⌘C CP
	Kopieren mit Referenzpunkt Strg+Umschalt+C / ⌘C RC
	Einfügen Strg+V / ⌘V PS
	Einfügen entlang Objekt Strg+Umschalt+V / ⌘V PE
	Duplizieren DP
	Suchen / Ersetzen... Strg+F / ⌘F RP
	Schriftsubstitution... FF
	Texthöhen skalieren... MG
	Zeichnungseinheit konvertieren CU
	Linksklick Strg+Return / ⌘Return
	Escape Esc
	Zurücksetzen / Neutral QQ
	Zeichnungseinstellungen... Strg+I / ⌘I
	Applikationseinstellungen... Strg+, / ⌘,

Schnellbearbeitung	
	Nach links verschieben ←
	Nach rechts verschieben →
	Nach oben verschieben ↑
	Nach unten verschieben ↓
	Im Gegenuhrzeigersinn rotieren F5
	Im Uhrzeigersinn drehen F6

Selektion	
	Alle deselektieren TN Strg+K / ⌘K Strg+D / ⌘D Strg+Umschalt+A / ⌘A
	Alles selektieren TA Strg+A / ⌘A
	Ansicht selektieren TV
	Selektion invertieren TI
	Rechteckigen Bereich (de-)selektieren TR TW
	Polygon (de-)selektion TP
	Kontur (de-)selektieren TC
	Geschnittene Objekte (de-)selektieren TX
	Layer (de-)selektieren TL

Diverses	
Selektion	
	Nach Objekthandle... TH
	Nach Farbe TF
	Nächstes Objekt auswählen >
	Vorheriges Objekt auswählen <
	Selektion speichern TS
	Selektion verwenden TU

Info	
	Position IO
	Relative Position IV
	Polarposition IL
	Relative Polarposition IT
	Abstand Punkt zu Punkt IP
	Abstand Objekt zu Punkt IE
	Abstand Objekt zu Objekt IN
	Winkel IA
	Totale Länge der Auswahl IS
	Polygon Fläche IR
	Bogen / Kreis / Ellipse Fläche IC
	Polylinienfläche II

Zeichnen		
Punkt		
	Einzelner Punkt	PO
	<i>N Punkte auf Linie</i>	PN
	<i>MxN Punkte</i>	PM
Linie		
	Linie von 2 Punkten	LI
	Linie mit Winkel	LA
	Horizontale Linie	LH
	Vertikale Linie	LV
	Winkelhalbierende	LB
	Parallele (mit Distanz)	LP PA
	Parallele (durch Punkt)	LG
	Tangente (Punkt, Kreis)	LT1
	Tangente (zwei Kreise)	LT2
	Orthogonal / tangential	LN
	Relativer Winkel	LR
	Orthogonal	LO
	Freihandlinie	LF
Spline		
	Spline (Kontrollpunkte)	SP
	<i>Spline (Anpassungspunkte)</i>	SL
	<i>Anpassungspunkt einfügen</i>	NI
	<i>Anpassungspunkt(e) anhängen</i>	NA
	<i>Anpassungspunkt entfernen</i>	NR
	<i>Vereinfachen</i>	NP
Diverses		
Zeichnen		
	Horizontale Konstruktionslinie	XH
	Vertikale Konstruktionslinie	XV
	Mittellinien	CS
	Zähler	C12
	Text entlang Objekt	TG
	Text ausgerichtete Führung	2T
	Führungslinie von ausgewähltem Text	T2L
	Fingerzinkung von 2 Punkten	LJ
	Polylinien Bruchsymbol von 2 Punkten	S3
	Fms Bahnen zeichnen	PF

Zeichnen		
Bogen		
	Zentrum, Punkt, Winkel	AR
	2 Punkte und Radius	AD
	2 Punkte und Winkel	A2
	2 Punkte und Länge	AL
	2 Punkte und Höhe	AH
	3 Punkte	A3
	Konzentrisch (Distanz)	AC
	Konzentrisch (durch Punkt)	AG
	Tangential anschliessend	AN
	Tangente, Punkt, Radius	AT
Kreis		
	Zentrum, Punkt	CI
	Zentrum, Radius	CR
	Zentrum, Durchmesser	CA
	2 Punkte und Radius	CD
	2 Punkte	C2
	3 Punkte	C3
	Konzentrisch (Distanz)	CC
	Konzentrisch (durch Punkt)	CG
	Tangente und 2 Punkte	CT1
	Tangente, Punkt, Radius	CTP
	2 Tangenten und Punkt	CT2
	2 Tangenten und Radius	CTR
	3 Tangenten	CT3

Zeichnen		
Ellipse		
	Ellipse (Zentrum, Punkt, Verhältnis)	EP
	Ellipsenbogen	EA
	Ellipse mit Radien	EI
	Ellipse mit Durchmessern	ED
	Parallele Kurve (Distanz)	EC
	Parallele Kurve (durch Punkt)	EG
	<i>Eingeschrieben in Viereck</i>	EQ
Polylinie		
	Polylinie zeichnen	PL
	<i>Polylinie von Segmenten</i>	OG
	<i>Polylinie von Auswahl</i>	OC
	<i>Polylinie entlang Selektion</i>	OL
	<i>Knoten einfügen</i>	OA OI
	<i>Knoten anhängen</i>	OP
	<i>Knoten löschen</i>	OD
	<i>Knoten zwischen zwei Knoten entfernen</i>	OB
	<i>Segmente trimmen</i>	OT
	<i>Startpunkt ändern</i>	OR
	<i>Segmenttyp ändern</i>	OX
	<i>Äquidistante (Versatz)</i>	OQ
	<i>Morphen</i>	OM
	<i>Boolesche Operationen</i>	OW
	<i>Vereinfachen</i>	OS
	<i>Polylinien normalisieren</i>	ON
	<i>Knoten an Selbstschnittpunkten einfügen</i>	OV
	<i>Polylinien logisch schliessen</i>	OE
	<i>Polylinien logisch öffnen</i>	OJ

Zeichnen		
	<i>Ring</i>	RI
	<i>Abdeckung</i>	WP
	Text...	TE
	Bitmap einfügen...	IM
Form		
	Rechteck	RE
	Rechteck mit Grösse	RS
	<i>Rechteck (3 Punkte)</i>	R3
	Polygon (Zentrum, Ecke)	PG1 HC
	Polygon (2 Punkte einer Seite)	PG2 HP
	Polygon (Zentrum, Seite)	PG3
	Polygon (Seite, Seite)	PG4
	<i>Stern</i>	PT
Schraffur		
	<i>Schraffur von Auswahl...</i>	HA
	<i>Schraffur von Segmenten...</i>	HS
Ansichtsfenster		
	<i>Ansichtsfenster hinzufügen</i>	VT
	<i>Ansichtsfenster Layer verwalten...</i>	VY
Bemassung		
	Ausgerichtet	DA
	Gedreht (Linear)	DL
	Horizontal	DH
	Vertikal	DV
	<i>Basislinie</i>	DB
	<i>Fortsetzen</i>	DC
	Ordinate (X/Y)	DO
	Führung	DE LD
	<i>Bezugssymbol</i>	DT
	<i>Toleranz...</i>	TO
	Radial	DR
	Durchmesser	DD
	Winkel	DN
	<i>Bogenlänge</i>	DG
	Beschriftungsposition zurücksetzen	DS
	<i>Stilüberschreibungen entfernen</i>	DX

Modifizieren		
	Verschieben / Kopieren	MV
	Rotieren	RO
	Skalieren	SZ
	Spiegeln	MI
	Horizontal spiegeln	FH
	Vertikal spiegeln	FV
	Verschieben und Rotieren	MR
	Rotieren Zwei	R2
	Referenzpunkte ausrichten	AE
	Ausrichten	MA
	Versatz (mit Distanz)	OF
	Versatz (durch Punkt)	OH
	Trimmen	RM XT
	Beide Trimmen	TM
	Verlängern / Verkürzen	LE
	Strecken	SS
	Stutzen auf Rechteck	CLR
	Abschrägen	CH
	Runden	RN
	Trennen	DI
	Objekte aufteilen	MS
	Segment heraustrennen	D2
	Segment heraustrennen manuell	B2
	Auto trimmen	AX
	Abstand heraustrennen	D3
	Umkehren	RV
	Text editieren	MT
	Toleranz bearbeiten	ML
	Schraffur bearbeiten	MH
	Aufbrechen	XP
	Eigenschaftsmaler	PI

Modifizieren		
Anzeigereihenfolge		
	In den Vordergrund	MF
	In den Hintergrund	MB
	Neu ordnen	MO
	Verbundene Objekte ordnen	MC
Detektion		
	Doppelte Objekte finden	MD
	Objekte mit Länge Null finden	MZ
Projektion		
	Orthographische Projektion (zylindrisch)	PR
	Isometrische Projektion	PJ
	Isometrische Projektion (zylindrisch)	PC
	Matrixtransformation	MX
Block		
	Aufbrechen	XP
	Sichtbarkeit umschalten	BV
	Alle Blöcke anzeigen	BS
	Alle Blöcke ausblenden	BH
	Leeren Block hinzufügen...	BA
	Block erstellen von Selektion	BC
	Layoutblock hinzufügen...	BL
	Block löschen	BR
	Nicht gebrauchte Blöcke löschen	BP
	Block umbenennen	BN
	Block editieren	BE
	Block editieren von Referenz	BD
	Block an Stelle bearbeiten	BB
	Block duplizieren	BY
	Zurück zur Hauptzeichnung	EM
	Block Referenzen selektieren	BK
	Block Referenzen deselektieren	BX
	Block einfügen	BI
	Bibliothekselement erstellen	BT
Attribute		
	Blockattribut definieren	UA
	Attribute synchronisieren	UY

Layer		
	Sichtbarkeit umschalten	YV
	Gefroren umschalten	YF
	Gesperrt umschalten	YL
	Nur aktiven Layer anzeigen	YO
	Alle Layer anzeigen	YS
	Alle Layer ausblenden	YH
	Alle Layer auftauen	YW
	Alle Layer einfrieren	YZ
	Alle Layer sperren	YK
	Alle Layer entsperren	YN
	Layer hinzufügen...	YA
	Unterschied hinzufügen...	YU
	Übergeordneten Layer festlegen...	YX
	Layer erstellen von Selektion...	YT
	Auswahl auf aktuellen Layer verschieben	YJ
	Layer duplizieren...	YY
	Layer löschen	YR
	Nicht gebrauchte Layer löschen	YP
	Layerattribute ändern...	YE
	Layerobjekte selektieren	YC
	Layerobjekte deselektieren	YD
Layerzustand		
	Hinzufügen...	YM
Fenster		
	Alle schliessen	Strg+Umschalt+W / ⌘⌘W
	Nächstes	Strg+Right / ⌘Right Strg+PgUp / ⌘PgUp
	Vorheriges	Strg+Left / ⌘Left Strg+PgDown / ⌘PgDown
	Vollbildschirm	Strg+Umschalt+F / ⌘⌘F
Diverses		
Entwicklung		
	Skriptshell	GE
	Skript ausführen	XC

Fang		
	Frei	SF
	Raster	SG
	Ende	SE
	Auf Objekt	ST
	Lotrecht	SU
	Tangential	SB
	Zentrum	SC
	Referenz	SR
	Mittelpunkt	SM
	Mittelpunkt manuell	SN
	Abstand	SD
	Abstand manuell	SH
	Schnittpunkt	SI
	Schnittpunkt manuell	SY
	Auto	SA
	Koordinate	SX
	Polare Koordinate	SO
	X/Y von Positionen	PX
	Y/X von Positionen	PY
	Zentrum der Selektion	SK
	Einschränkungen aufheben	EN
	Orthogonal einschränken	EO
	Horizontal einschränken	EH
	Vertikal einschränken	EV
	Länge oder Winkel einschränken	EL
	Relativen Nullpunkt setzen	RZ
	Relativen Nullpunkt fixieren	RL
	Fangfunktion sperren	SQ